

Denne side erstatter side 8 i Skoleregler – Version 2014:

OBS! Når hvert hold har vundet et sæt, og kampen ender i **høvdingeduel**, tæller ALLE skud som drab - også skud i hovedet.

Det sker for at få en dynamisk afvikling af høvdingeduellen, uden mulighed for at parere med hovedet.

Desuden præciseres det omkring skud i hovedet at:

Når bolden har ramt en spiller i hovedet, er den ikke længere aktiv. Bolden kan altså ikke længere tælle som en griber eller ”dræbe” flere spillere, selvom den endnu ikke har ramt gulvet efter kontakt med spillerens hoved. Situationen kan sidestilles med at bolden rammer gulvet, loftet eller banden.

Griber

- Gribes en modstanders bold, er denne modstander død og skal gå til egen høvdings felt og fortsætte spillet dér. En høvding, hvis kast gribes, kan ikke dø, **men i forbindelse med spillets start hvor ingen endnu er døde, udpeges dog en modstander i markspillerfeltet, som er død.** Se i øvrigt Høvdingereglen.
- En grebet bold medfører, at den først døde på griberens hold kan vende tilbage blandt markspillerne (se regler for befrier). Dette gælder også for en bold kastet af en høvding.
- For at en bold skal være en griber, må den ikke have ramt gulvet, loftet eller væggen først.
- Hvis bolden gribes efter først at have ramt en spiller på griberens hold, men ikke i mellemtiden har ramt gulvet, er kasteren ikke død. Til gengæld er den først ramte spiller på griberens hold heller ikke død. Befrier finder ikke sted i dette tilfælde. Denne hændelse kaldes en ”redder”.

Befrier

- Gribes en bold kastet af modstanderholdets markspillere eller af høvdingen, er den først døde medspiller befriet og skal vende tilbage blandt markspillerne. Først ud, først ind (FUPI).

Kasteret

- Et hold har kasteret, så længe bolden ikke er blevet erobret af modstanderholdet. Erobring kan foregå ved at opfange en død bold ved hjælp af alt andet end fødderne, eller hvis en medspiller er blevet skudt, og bolden herefter bliver på dennes banehalvdel.
- Ved drab overgår kasteretten til det hold, der har fået en medspiller skudt ud. Dette gælder også ved griber eller død ved mislykket ”Flyvende hollænder”.
- Hvis bolden ryger ud over enten sidelinjen eller baglinjen, tilfalder bolden holdet i det nærmeste markfelt - i forhold til det sted hvor bolden forlod banen.
- Kasteretten kan overgå til det andet hold, hvis det skønnes, at reglerne er blevet overtrådt.

Flyvende hollænder

- En spiller har muligheden for at krydse centerlinien ved at hoppe ind over den og kaste bolden mod en modstander, inden han eller hun lander i modstanderens markfelt.
- Hvis spilleren rammer en modstander, er denne død. Den angribende spiller kan fortsætte i sit sædvanlige markfelt.
- Hvis spilleren ikke rammer en modstander, eller hvis denne griber bolden, er den angribende spiller død.

Høvdingereglen

- Når alle markspillere på et hold er døde, skal det pågældende holds høvding forlade høvdingefeltet og erstatte markspillerne. Dette skæbnsvangre øjeblik kaldes Høvdingevandringen. Spillet fortsætter som før med den ene undtagelse, at høvdingen ikke kan befri sine medspillere og kun har mulighed for at ekspedere modspillerne. Rammes høvdingen, gribes han ud, eller misser han en ”Flyvende hollænder”, er holdet udraderet, og sættet er afgjort.